

ZANICHELLI SEMINARI

Programma Scuola media: Giochi didattici e narrazioni digitali

Programma valido per i due corsi scuola media attivati:

- Corso riservato agli insegnanti di Lettere e Matematica e Scienze della scuola secondaria di primo grado: inizio 30 gennaio

- Corso riservato agli insegnanti di Arte e immagine e Tecnologia della scuola secondaria di primo grado: inizio 6 febbraio

Durata: 4 settimane

Livello: base

Ore attestate: 30 per i primi tre moduli – 40 se si completa anche il quarto modulo "Storytelling multimediale e giochi didattici interattivi"

PROGRAMMA

Ingresso al corso

- Introduzione alla piattaforma di formazione
- MyZanichelli – la porta d'accesso a tutte le risorse Zanichelli
- Lo screenshot come strumento di comunicazione

Giochi e attività multimediali per apprendere

- eBook – video, audio, esercizi interattivi; annotazioni, ritagli e uso della lavagna interna all'applicazione di lettura Booktab Z; il costruttore di mappe per costruire schemi con parole e immagini.

Allenamenti interattivi per apprendere

- ZTE – introduzione alla piattaforma online di esercizi interattivi Zanichelli Test.

Narrazioni didattiche digitali

- Collezioni – la piattaforma online per una didattica multimediale: video e risorse personali, da condividere con gli studenti.
- Le classi virtuali di myZanichelli.

Storytelling multimediale e giochi didattici interattivi

- Ambienti online per creare giochi didattici per attività multimediali e coinvolgenti

Webinar con Emanuela Pulvirenti **APPRENDERE DA PROTAGONISTI**

OBIETTIVI

- Imparare a conoscere i libri digitali e le risorse multimediali sulla piattaforma Booktab Z per una didattica inclusiva e personalizzata, adatta ai diversi stili e ritmi di apprendimento.
- Usare gli strumenti dei libri digitali per creare attività ludico-interattive da svolgere in classe.
- Usare l'ambiente di test interattivi ZTE, per creare e condividere esercizi interattivi.
- Costruire percorsi didattici come 'narrazioni digitali' utilizzando la piattaforma collezioni.
- Usare ambienti online per creare giochi didattici da integrare nella lezione o a casa come compito.